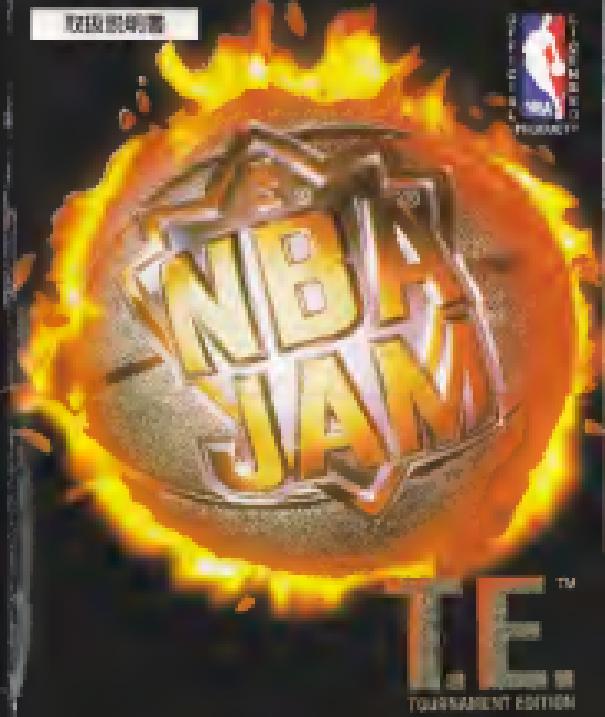


卷之三



NBA® ジャム™ トーナメントエディション

MIDWAY

株式会社アクライムジャパン
〒144 東京都大田区東住吉3-18-4 明治生木調理器販売

T-11845

Patients with mild, moderate, and severe disease are included. Disease severity is determined by the number of symptoms present. Patients with 0-2 symptoms are considered to have mild disease, patients with 3-5 symptoms are considered to have moderate disease, and patients with 6-10 symptoms are considered to have severe disease.



5. 2007年1月1日，新企业会计准则开始施行。

2010年1月1日起施行的《中华人民共和国社会保险法》

- ゲームをするときは、複数のため、1時間ごとに、提出の状況をまとめてください。また、複数に複数していな場所や、複数不満の場合は、複数、複数に複数していなフレーズでください。

■ ゲームをするときは、気持ちよくし、アレビ（汗ニター）が
出たときに汗を拭いて、プレイしてください。

『本当に、嬉しい子の顔見や、テレビ画面などを見ていたとき、一歩踏み出せば、わんわん、周囲が吹き飛ばされたことの出来人は、ゲームをするときに必ず頭を痛めしてくれた。また、ゲームをしていて画面中に、このようちがいがきた顔見や、静かに画面をじっと見たり、画面は、すぐにプレイを中断し、原因を確認してみながら、

このたびは、(株)ア克莱ムジャパンのスーパー32X用ゲームソフト「NBAジャム・トーナメントエディション」をお問い合わせいただき、まことにありがとうございます。ゲームを始める前に、この「取扱説明書」をお読みいただき、正しい使用方法でプレイをお楽しみください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。販賣店には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、ご連絡ですが、下記住所宛て、書面にてお送りください。なお、お送りの際は、住所、氏名(送信者)、電話番号と、必ず件の名前、年号も必ず記入ください。

第十一章 F21 战机与 F/A-18

丁巳年夏月于上海图书馆

CONTENTS

- ゴールを目指して走れ！
- ゲームの始め方
- オプション選択
- SPECIAL FEATURES (スペシャル機能)
 - JAM~のルール！
 - 運動文化
 - JAM~の操作方法
 - ウイックチャート (キー操作早見表)
 - WHAM IT,SLAM IT,JAM IT !
 - スーパースターの特典

ゲームの始め方

- 1 スーパー32Xを別用機器に正しくセットし別用機器本体の電源スイッチがオフになっていることを確認してください。
- 2 NBA®ジャム™トーナメントエディションのケーブルコードリーショップをスーパー32Xに接続してください。また4人で遊ぶときは、ここでつながりタップ(接続用)接続用端子を使って接続してください。
- 3 特別機器本体の電源スイッチをオンにしてください。
- 4 画面にNBA®ジャム™トーナメントエディションのタイトル画面が表示されたら、スタートボタンを押してください。そして次に解説するモードの最初を選びなさい。

注意! カートリッジを抜き差しする場合は、必ず本体の電源スイッチをオフにしてからおこなってください。

■HEAD TO HEAD (ヘッド・トゥ・ヘッド) は、コンピュータもしくは友達と対戦するモードです。コントロールパッド1を操作しているプレイヤーは1になりますが、コントロールパッド2を操作しているプレイヤーは2になります。

■TEAM GAME (チームゲーム) は、2人で組む場合のモードです。最初だと友達がチームになって、コンピュータと対戦します! このときはコントロールパッド1がプレイヤー1に、コントロールパッド2がプレイヤー2に割り当てられます。

■PRACTICE (練習) は、ヘッド・トゥ・ヘッドモードやチームゲームモードを始める前に、バスやショットなどの基礎も繰り返し練習することができます! 練習モードで

ゴールを目指して突っ走れ!

ルー・スボールをカットして、敵のゴールにボールをたたき込め! NBA®ジャム™トーナメントエディションは、面白激戦で盛りのあるスーパーバスケットアクションゲームの第2弾だ!

スコッティ・ビッベン、バトリーク・ユーイング、ドミニク・ウィルキンス、アーム・オラジュワン、クリス・エーリン、カール・マローンなど、コートを魅がオバースターと一緒に走れ戻ることができるゾ! また、キラの熱いプレーで世界最高の試合にするんだ!

ロケット、ブレーザーズ、マジック、ヒート、ホークス、ホーネッツなどなどNBA®の29チームすべてが、君の手元となってプレーすることができる!

練習モードでハードな訓練を重ね、タフな試合に備えるんだ! スラムダンクとターボチャージで相手ゴールにたたき込め! 正サイドからのスリーポイントシュートもOK! 相手ゴールまでイッキに走り込むのもOKOK! バスケットのことはよく知らないでもダイジョブ!

NBA®ジャム™トーナメントエディションでエキサイティングな新しい世界を自己も体験しよう!

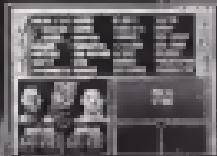
り、プレイヤーとコンピューターでゲームを作ることもできます。左側とチームを作ることもできます。両者カードを判別すると、NBATMの選抜メンバーと対戦する前に、スーパーダンクをマスターすることができます。

■OPTION MODE (オプション) は、自分の技術や好みで自分自身のゲームの設定を変更することができるモードです。(このモードについての詳細はローリングの「オプション選択」を参照してください。)

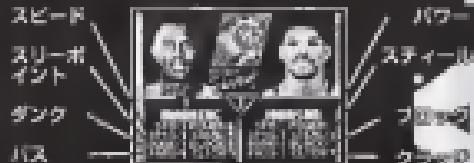
■4人でゲームをする際にはガタップ (タップ) を使用してください。操作したいプレイヤーに割り当てるコントロールパッド選択を指定します。その後ゲームに参加するすべてのプレイヤーは、それぞれのコントロールパッドでスタートボタンを押してください。

■あなたが登場する際にはイニシャルを入れるかどうかを選択しなければなりません。コントロールパッドのA、B、Cボタンまたはスタートボタンで選択してください。この決定はほかのプレイヤーにも反映します。つまり「NO」を選択すると、どのプレイヤーもイニシャルを入力することになります。 「YES」を選択した場合は、各プレイヤーはイニシャルを入れることになります。左側ボタンとA、B、Cボタンを使い、イニシャルを入れてください。ここで入力したイニシャルがメモリーされている場合は、そのイニシャルの登場がすぐに呼び出されます。

NBATMジャムマーチナメントエディションの各プレイヤーの属性、ランキング、選手などが表示されます。



■次はチームと選手を選択しなければなりません。ボタンを使って、好きなチームにカーソルを合わせます。カーソルを合わせたら、A、B、Cボタンを使って選択を確定します。選手の組み合わせをスクロールし、スタートボタンを押して選択します。2人のプレイヤーが同じチームを選択することもできます。両チーム合計で3人以上のNBATM選手が登場しており、その中から2人の選手を選択することができます。NBATMジャムマーチナメントエディションでは、27のNBATMチームの中からNBATMの新人はまだ登場始めたルーキーチームを対戦しています。ルーキーチームの属性は、シーズン中の変動にはなりません。NBATM選手はそれぞれの能力に応じて、8つの属性について8段階までのレベルで評価されています。8つの属性は次の通りです。



Speed (スピード) 運動能力。

Strength (ストリート) - スリーポイントシュートの能力。

Steal (ダント) ダンクショットの能力。

Block (バス) バスの正確さ。

Crossover (クロス) 選手を躊躇せしめとケガに照らす能力。

- Goal (スタイル) ゴールからゴールを奪う能力。
- Block (ブロック) シュートボールに当ることによってゴールを阻止する能力。
- Crush (クラッシュ) ゲーム終了10秒前にスーパーブレーを逃さない能力。

オプション選択

オプションの画面では、さまざまな設定をおこなって便利な機能することができます。変更したいときはスタートボタンを押して確定します。

■TIMER SPEED (タイマースピード) (試合開始の最初の5秒を除き、1 (大変早い) から5 (大変早い) の範囲から選択することができます)。

■OFFLINE OFFICIALITY (監視員) (コンピュータと対戦するとき、相手のチームの監視を (とても厳しい) からなし (とても厳しい) の範囲から選択することができます)。

■TAG MODE (タグモード) (一人でプレイしているか、ヘッド・トゥ・ヘッドモードで対戦と対戦しているときに、仲間の選手の操作を選択を選択するモードです。モードがオフの場合は、コントローラー1つで動きを操作できるのは規定の一選手だけですが、モードをONにすると、常に自分のチームのボールを持っている方の選手の動きを操作することができます。つまりPAOKされたボールを仲間の選手が受け取った場合、コントロールパッドの操作対象の選手がボールを受けた選手に変わることになります)。

● COMPUTER ASSISTANCE (コンピュータのアシスト) (ONとOFFを選択します。ONの場合は、チームが失点するときにいる選手、コンピュータが失点するときにいる選手が操作となるようにします)。

■CONTROLLER CONFIGURATION (コントローラー) (パッド選択) (コントロールパッドの設定を自分の好みなように変更することができます)。

■VIEW/DELETE RECORDS (バックアップデータ表示と消去) (16人までのプレイヤーの成績と個人データが確認できます) (記録を消す場合は、方向ボタンを左に押して消したい順位にカーソルを合わせて左ボタンを押すと、消すことができます。その後にコンピュータが左側に表示して新しいが表示されます) (消さない場合は右ボタンを押して左ボタンを押して良い場合は右ボタンを押してもよい) (オプション画面に戻る場合は、スタートボタンを押します)。

■SPECIAL FEATURES (スペシャル機能)

次の6つのゲーム機能をさるに設定することができます。1. TOURNAMENT MODE (トーナメントモード) (このモードをONにした場合、パワー・アップアイコン、コンピュータアシストなどがすべてオフになります。また他のスペシャル機能メニューのすべてのオプションがOFFになります。通常のオプション画面でもコンピュータアシストが自動的にOFFになります)。

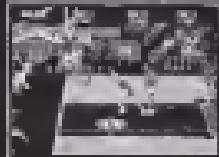
2. SHOT CLOCK (ショットクロック) (パスを受けるからボールを出すまでの秒から24秒の間で制限されます)。

3. OVERTIME (オーバータイム) (オフェンスが得たボールが攻撃コートにいられる時間) (1分から3分の間に設定できます)。

4. HOT SPOTS (ホットスポット) (このモードをONにした場合、それそれで該当部の違うホットスポットが選択されます。このホットスポットが当選すると、ドリブルを逃さないと、ホールスキャンが与えられます)。

プレイヤーがホットスポットに入ると、音が鳴り、スポットの色が変わります。

5. POWER-UP ICONS (パワーアップアイコン) アイコンは画面上にランダムに現れます。これらのアイコンを取ると次のようないフーフアップします。



[E] スリーポイントシュート能力が高くなる。



[D] コート上のどこからでもダンクシュートがおこなえる。



[B] プレイヤーの通常的なスピードが高くなる。



[P] プレイヤーのブッシュ能力が高くなる。



[T] 最後のサーボが一時的に使える。



[F] プレイヤーが「ファイサー」TMを起動。ファイサーボールシュートが使える。



[B] このアイコンを取ったプレイヤーTMのコート上のプレイヤーをすべて倒せさせることができます。

6. JUICE MODE (ジュースモード) すべてのプレイヤーの走行時のスピードが1から今までのレベルで上がります。

注意: ホットスポットやパワーアップアイコンを使った競争、シーズン等の記録には入りません。

オプションを起動したときは、スタートボタンを押して確定します。

第1クォーター、第3
クォーターが終わったら
5. 組合を有利にする
ために、コーチングア
ドバイスが受けられます！

第2クォーターが終わ
ったら、簡単のブレイ
について、プレイヤー
の技術が行われます。

COACHING TIPS

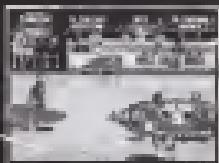
...cuts internet.

...use internet to access online services
and news. Check that the local news is
available for the last ten seconds
of the period.

JAM™のルール！

1 NBA®ジャム™トーナメントエディションの遊びはすべて1クォーター3分の4クォーター制であります。試合はティップオフで始まり、2人のプレイヤーがジャンブレイでボールを争います。第2クオーター、第4クオーターの始めには、ホームチーム（チーム2）がボールを持ち、第1クオーターの始めはビジター（チーム1）がボールを持ちます。これ以降、ティップオフでボールを取るのが誰であっても、また他のクォーターの折り替時にボールを持っていたのが誰であっても変わらません。ホームチームは画面の左側のゴールを守り、訪問の相手チームのゴールを守ります。

2 得点は、4クォーターが終了した時点で、防守チームより得点が多いう方が勝ちです。得点はスリーポイントラインの内側からのシュートは3点、外側からでは2点になります。



スリーポイント
ライン
ボーラン

3 フィーフェンスのプレイヤーはシュートをブロックすることができますが、ゴールに向かって運んでくるボールに当った場合、強制となりそのシュートは見えてても決まりなくて止むを得られります。しかし、いかにいたたんじかでコントロール台は、オーバーフローバーを起動させることができます。プレイヤーも手で二回の操作で行ないます。

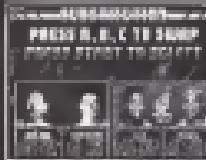
4

5 プレイヤーがボールを譲っているときは、オレンジのバスケットボール場のインジケーターが、そのプレーバーのうしろに表示されます。ボールが筐体内にあるとき、またはたたき落としたときは、インジケーターに表示されません。

6 プレイヤーゲスリーポイントシュートを放ると、そのプレイヤーは「ファイアーハン」になります！「ファイアーハン」の後、そのプレイヤーはターゲットが表示され、シュートの命中率が高くなります。「ファイアーハン」のプレイヤーが4回失点するか、相手チームが得点するまで「ファイアーハン」は続きます。「ファイアーハン」のプレイヤーがボールを落とすとそのボールも燃えて、3ホールするときに出します！「ファイアーハン」のプレイヤーは一度に1人だけです。

7 NBA®ジャム™トーナメントエディションでは、ブッシング等のファウルが一切ありません。そのため思い切った激しいプレイが可能です。もちろん過度な暴力はさせん！

ゲームコントローラー 選手交代



NBA®ジャム™トーナメントエディションでは、第1、第2、第3の各クォーターの途中、選手を交代させることができます。A、B、Cボタンを押すと、選手の読み合わせを起こします。相手する選手が読みあわせます。

選手交代されたら、スタートボタンを押して、次のクォーターを開始させます。

5

（注）・1シーズン通して27のすべてのNBA®チームに勝利すると、チームによっては、選手リストが監視され、新しい選手を調べるようになります。』

インカット（カット）：これは選手の位置についての評価で、選手が既存時にカットを重ねていくにつれてレベルが上がります。カットをした選手はあらゆる面で他の選手を上回るのです。カットをした選手は元気な選手と交代させます。1クォーターの間、既存から外せば選手の評価は悪化します。

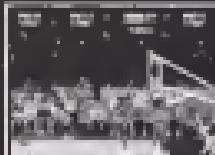
もうひとつは JAMの操作方法

万能ボタン：プレイヤーをコート上で動かします。画面の外にいるプレイヤーは、そのプレイヤーの番号と色のついた実印で位置が表示されます。実印の番号は画面上におけるプレイヤーの上下位置をあらわし先頭の番号は、そのプレイヤーが画面からどの程度離れているかを示しています。

実印



シュート／ブロック：自分のチームがボールを持っているとき、シュート／ブロックボタンを押してシュートすることができます。1人でプレイしている場合は、コンピュータのチームサイトもシュートをします。ボタンを離すことにより、プレイヤーがボールを次第にアシストします。また、バス／ショットボタンを押すと、ショット



トの精度は高くなります。ボールを離すときに使う機能したり、ゆっくりと離したときにすることによって、ディフェンダーがボールをブロックしたり、スティールしたりするのを防ぐことができます。バス／シュート／ブロックボタンを押すと、ヘッドファントを起こすって、フェイントやディフェンスを引っかかることがあります。ドリブルも止まるので、動きが止まります。バス／ショットをし続けられません！

チームがボールを持っていないときは、シュート／ブロックボタンでプレイヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックすることができます。シュートを止めるにはタイミングが非常に重要になります。ディフェンダーのショットのタイミングが早すぎれば、シュートするプレイヤーはディフェンダーが届けてくるのを待ってからシュートすればいい。ジャンプが遅すぎるときは、ディフェンダーの頭上を越えてシュートされます。ディフェンスプレイヤーがボールに触れたときはいつでも、ボールが直ぐにブロックします。



トの精度は高くなります。ボールを離すときに使う機能したり、ゆっくりと離したときにすることによって、ディフェンダーがボールをブロックしたり、スティールしたりするのを防ぐことができます。バス／シュート／ブロックボタンを押すと、ヘッドファントを起こすって、フェイントやディフェンスを引っかかることがあります。ドリブルも止まるので、動きが止まります。バス／ショットをし続けられません！

チームがボールを持っていないときは、シュート／ブロックボタンでプレイヤーをジャンプさせ、シュートなどをブロックすることができます。シュートを止めるにはタイミングが非常に重要になります。ディフェンダーのショットのタイミングが早すぎれば、シュートするプレイヤーはディフェンダーが届けてくるのを待ってからシュートすればいい。ジャンプが遅すぎるときは、ディフェンダーの頭上を越えてシュートされます。ディフェンスプレイヤーがボールに触れたときはいつでも、ボールが直ぐにブロックします。

バス／スティール：自分のチームがボールを持っているとき、バス／スティールボタンを押すと、バス／スティールボタンをボールスマートにボールをバスすることができるきます。1人でプレイしている場合は、コンピュータのチーム



ターボスター

ターボ攻撃の
プレイヤー

イトもバスターします。)

チームがボールを持っていないとき、このボタンを連続すると、ボールをスティールすることができます。これは相手プレイヤーの持つボールを奪おうとするものです。

ターボ：ターボボタンを押すと、ディフェンス。オフェンスを防げます。プレイヤーは通常より速く走ることができます。ディフェンダーのモードを立ち抜けたり、ショートの前に入ってプロテクションをしたりすることができます。ターボドライバーの場合はプレイヤー他のメンバーで強化されます。

ターボドライバーはボタンを離すと強化します。ターボが他のプレイヤーは自分の元で強化されます！プレイヤーが「ファイバー状態」のとき、又が消えるまで通常ターボを使えますが、ターボを使うためにボタンを離すと押し続けなければなりません！

ターボボタンを連続で連続すると、プレイヤーはボールをつかんでひじを曲げてしまいます。これによりディフェンダーを強化し、それが相手ショートを防ぐことができます。



ターボ+ショート/プロテクター：プレイヤーがゴールの近くでボールを落しているときに、このボタンを押すと、プレイヤーがボールを落とさないでスコアを取ることができます。(Aと

プレイしている場合は、コンピュータのチームメンバーがラムダンクを起こさないでください。またさあがままに使うことで、アクロバットは「ウルトラジャム」を起こすことができます。

チームがボールを持っていないときにこのボタンを連続すると、プレイヤーはスーパー・フロップをすると同時に、通常より高くジャンプすることができます！

ターボ+パス/スティール：この2つのボタンを押すと、ボールを持っているプレイヤーは速くて正確なパスを起こすことができます。通常の場合ビルディングパスやランパスなどの動きとなります。

チームがボールを持っていないときにこの2つのボタンを押すと、プレイヤーは相手プレイヤーを押して、相手プレイヤーをフロアに倒します。また相手プレイヤーをスタンバイにさせることさえあります。体力のプレイヤーを倒すこともありますので要注意です！ディフェンスでは、相手を押し倒すことは、オフェンスでは、相手プレイヤーを押し倒すことになります。ディフェンスのプレイヤーをどこかしてチームメートに押し倒すショートをさせることができます。



スタート：スタートボタンで試合を開始したり、再開したりすることができます。

オフェンス操作

プレイヤーがボールを持っている時の操作方法
(かっこ内はデフォルト設定)

	ボタンを 連打	ボタンを 押す	ボタン+ ターボ
シュート/ブロック (Aボタン)	ヘッド フェーク	ジャンプ ショート	ダンク ショート
バス/スティール (Cボタン)	バス	バス	スーパー バス
ターボ (Bボタン)	ひじを 振り回す	遠く走る	

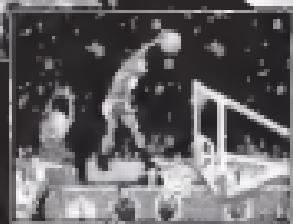
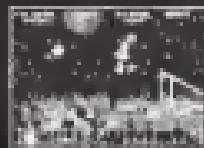
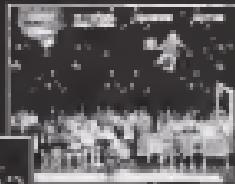
ディフェンス操作

プレイヤーがボールを持っていない時の操作方法
(かっこ内はデフォルト設定)

	ボタンを 連打	ボタンを 押す	ボタン+ ターボ
シュート/ブロック (Aボタン)		ブロック	スーパー ブロック
バス/スティール (Cボタン)	スティー ル	スティー ル	バス 押すを 押し倒す
ターボ (Bボタン)		遠く走る	

WHAM IT,SLAM IT,JAM~ IT !

NBA[®]のスーパースターたちの華麗でド派手のスーパー・プレーだ！さあ！キミも機音を堪み直ね。これらの技を身に付けてくれ！

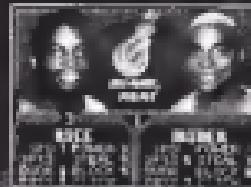
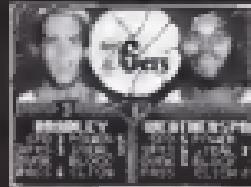
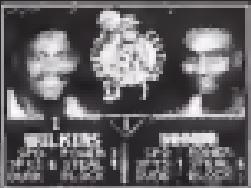
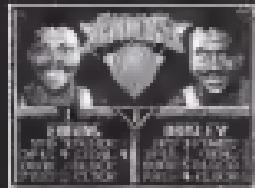
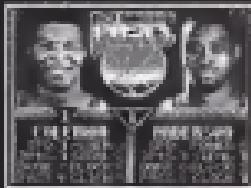


TOURNAMENT EDITION[®]

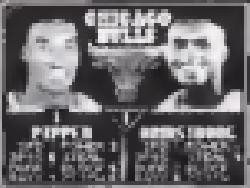
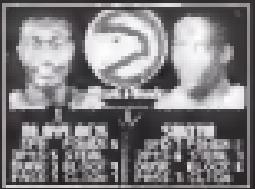
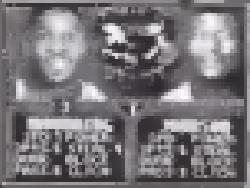
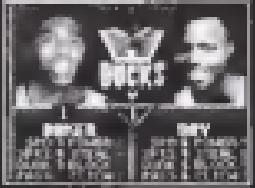
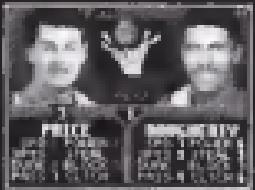
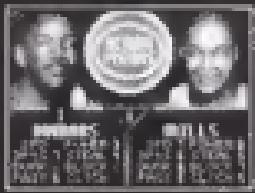
スーパースターの紹介

NBAはアームからすばらしいスーパースターを育めて、多くの観客が野球について日々から8までレベルでランク付けしています！

EASTERN CONFERENCE **ATLANTIC DIVISION**

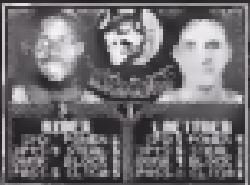
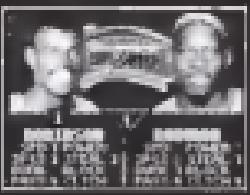
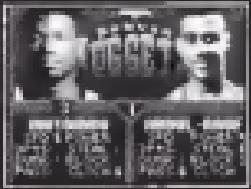
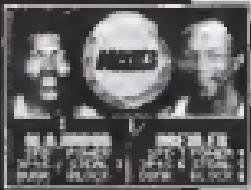


EASTERN CONFERENCE
CENTRAL DIVISION



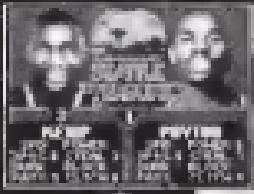
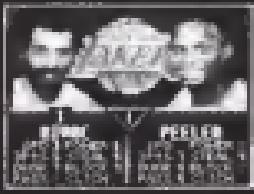
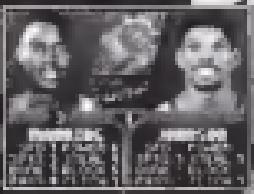
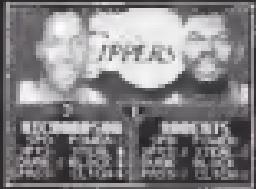
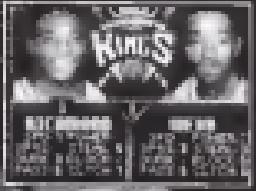
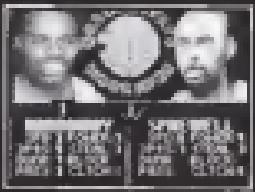
WBA

WBA



WESTERN CONFERENCE
MIDWEST DIVISION

WESTERN CONFERENCE
PACIFIC DIVISION



NOTE

用語の解説

カートリッジは消耗品なので、とくに必要なことにご注意ください。

REFERENCES

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体の(第一)スロットをOPENにしておいてください。バースイッチをONしたまま両端にカートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

◎ 人物与文学研究

カートリッジの端子部に触れたり、取でぬきしたりするな。
故障の原因になりますので注意してください。

中華書局影印

カートリッジの汚れを拭くときに、シンオーやベンジルアルコールの揮発性を嫌なさいでください。

●カートリッジはテリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。落っこちたり倒んだりするのは禁物です。また、分解は原則としてしないでください。

REFERENCES

カートリッジを装填するときは、確実に無いところを確認してからを通過してください。直射日光の当たるところや車内などの近く、直射の多いところなども禁物です。

◆ゲーミングモード選択と操作

長い時間ゲームをしていると目が疲れます。ゲームで目を休むときは適度なため、1時間ごとに10~20分の休憩をとることが大きい。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをすると良い。

ノギアタイプをプロジェクトエンジニア「吉田晃一郎」、
技術方面のテレビに担当者を「成田晃一郎」として登場する。
トピック性があるため、掲載しないで下さい。